

Unsere Hausregeln am Kicker

Gespielt wird	☐ Ein Satz bis 5 Tore ☐ Ein Satz bis 6 Tore ☐ 2 Gewinnsätze bis 5 Tore
Kurbeln	☐ Verboten, der Ball geht an die Gegner ☐ Erlaubt
Tor aus der Mittelreihe (5er-Reihe)	☐ Zählt ☐ Zählt nicht
Tor vom Torwart	☐ Zählt ein Tor ☐ Zählt doppelt
Anstoß	☐ „Fertig?“ fragen, dann an der 5er-Reihe anspielen ☐ Einwurf durch die Öffnung an der Seite
Ball im Aus	☐ Wer zuletzt verteidigt hat, spielt in der Abwehr an ☐ Einwurf für das Team, das zuletzt ein Tor kassiert hat
Wer spielt als Nächstes	☐ Wer verliert, macht Platz ☐ packeroo stellt die Paarung aus allen, die Zeit haben
Das Ergebnis trägt ein	☐ Wer gewonnen hat ☐ Wer verloren hat
Unsere eigene Regel	

Offizielle Regeln in Kürze (ITSF und DTFB)

- Gespielt werden 2 oder 3 Gewinnsätze bis 5 Tore. Im Entscheidungssatz braucht ihr 2 Tore Vorsprung, höchstens bis 8.
- Kurbeln ist ein Foul: Die Stange darf sich vor oder nach dem Ballkontakt nicht mehr als 360 Grad drehen.
- Jedes Tor zählt einen Punkt, auch aus der Mittelreihe und vom Torwart.
- Ein Tor zählt, sobald der Ball die Torlinie ganz überquert hat, auch wenn er zurückspringt.
- Anstoß: Auflage an der mittleren Figur der 5er-Reihe, vorher „Fertig?“ fragen.
- Ball im Aus: Das Team, das zuletzt verteidigt hat, bringt ihn in der Abwehr ins Spiel.
- Zeitlimit: 10 Sekunden auf der 5er-Reihe, 15 Sekunden auf den anderen Reihen.



Wer hat gewonnen? Tragt es in eure Liga ein.

Noch keine Liga? Code scannen und packeroo ansehen. packeroo führt Rangliste, Seasons und Awards, kostenlos.