

Nos règles maison au baby-foot

On joue	☐ Une manche en 5 buts ☐ Une manche en 10 buts ☐ 2 manches gagnantes en 5 buts
Roulettes	☐ Interdites, la balle va à l'adversaire ☐ Autorisées
But des demis	☐ Compte ☐ Ne compte pas
Pissette	☐ Autorisée ☐ Interdite
Gamelle	☐ Un but, comme les autres ☐ Un point en moins pour l'adversaire
Balle sortie	☐ Remise aux arrières de l'équipe qui ne l'a pas sortie ☐ Engagement pour l'équipe qui a encaissé le dernier but
Qui joue ensuite	☐ Le perdant laisse sa place ☐ packeroo forme les matchs parmi les disponibles
Qui saisit le score	☐ Les gagnants ☐ Les perdants
Notre propre règle	

Règles officielles en bref (ITSF et FFFT)

- Manches en 5 points. La FFFT prévoit 3 manches gagnantes, avec 2 points d'écart dans la dernière, 8 au maximum.
- Roulette : faute si la barre fait plus d'un tour avant ou après la frappe.
- Chaque but vaut un point, demis et goal compris. La pissette est autorisée des deux côtés.
- Un but compte dès que la balle a franchi la ligne, même si elle ressort : la gamelle vaut un point.
- Engagement aux demis, balle arrêtée, après « Prêt ? ».
- Balle sortie : remise aux arrières de l'équipe qui ne l'a pas sortie.
- Temps de possession : 10 secondes aux demis, 15 secondes sur les autres barres.



Qui a gagné ? On le saisit dans la ligue.

Pas encore de ligue ? Scanne le code et découvre packeroo. packeroo tient le classement, les saisons et les trophées, gratuitement.